



ESCOLA VIVA BEATRIZ DA CONCEIÇÃO
Unidade Eldorado - São José do Rio Preto/SP.

PLANO DE AULA: DESAFIO DA COORDENAÇÃO MOTORA

DATA: 02/09/2020

PROFESSOR: Tulio Henrique da Silva

OFICINA: Lúdico

TURMAS: 1, 2, 3, 4

JUSTIFICATIVA:

Proporcionar atividades por meio de videoaula para que os alunos que estão em isolamento social possam desenvolver uma atividade lúdica que auxilia as habilidades motoras.

OBJETIVO GERAL:

Promover aos alunos atividade que desenvolva a concentração, coordenação motora de membros inferiores e a atenção.

PROCEDIMENTOS:

Pesquisa e estudo para desenvolver a videoaula; preparação do roteiro; preparação do cenário; ensaio, gravação e edição da videoaula.

ROTEIRO VÍDEO AULA:

1. Cumprimentar os alunos;
2. Anunciar o nome da atividade a ser realizada: Desafio da Coordenação Motora;
3. Anunciar os materiais que serão utilizados: seu corpo;
4. Explicar o passo a passo de como realizar a atividade: realizar movimentos de erguer e abaixar o pé seguindo as ordens do comandante, se errar perde ponto e vence quem realizar mais pontos ao final do desafio;
5. Finalizar a videoaula incentivando a realização da atividade proposta.

REFERÊNCIA BIBLIOGRAFICA:

<https://www.youtube.com/watch?v=QiOYieo4yIE>

<https://www.youtube.com/watch?v=Jy6sRa0udHk>

Assinatura do Professor: _____

Assinatura da Coordenadora: _____



ESCOLA VIVA BEATRIZ DA CONCEIÇÃO
Unidade Eldorado - São José do Rio Preto/SP.

PLANO DE AULA: BOLINHA AO ALTO

DATA: 04/09/2020

PROFESSOR: Tulio Henrique da Silva

OFICINA: Lúdico

TURMAS: 1, 2, 3, 4

JUSTIFICATIVA:

Proporcionar atividades por meio de videoaula, para que os alunos que estão em isolamento social possam desenvolver e aprimorar a aprendizagem, através de atividades lúdicas e educativas.

OBJETIVO GERAL:

Promover aos alunos atividades que desenvolva a coordenação de membros superiores, atenção, concentração, tomada de decisão e a competição saudável.

PROCEDIMENTOS:

Pesquisa e estudo para desenvolver a videoaula; preparação do roteiro; preparação do cenário; ensaio, gravação e edição da videoaula.

ROTEIRO VÍDEO AULA:

- 1- Cumprimentar os alunos:
- 2- Anunciar o nome da atividade a ser realizada: Bolinha ao Alto
- 3- Anunciar os materiais que serão utilizados: Balde, bolinha de tênis.
- 4- Explicar o passo a passo de como realizar a atividade: participação de 2 jogadores; separar os materiais; juntar as costas com o outro; segurar o balde; arremessar as bolinhas sobre a cabeça; outro participante pega a bolinha e colocar no balde; contabilizar os pontos; finalizar do jogo, vencendo o participante com maiores números de bolinhas.
- 5- Finalizar a videoaula incentivando a realização da atividade proposta.

REFERÊNCIA BIBLIOGRAFICA:

<https://br.pinterest.com/pin/45599014965825856/>

Assinatura do Professor: _____

Assinatura da Coordenadora: _____



ESCOLA VIVA BEATRIZ DA CONCEIÇÃO
Unidade Eldorado - São José do Rio Preto/SP.

PLANO DE AULA: PENSA RÁPIDO DAS CORES

DATA: 09/09/2020

PROFESSOR: Tulio Henrique da Silva

OFICINA: Lúdico

TURMAS: 1, 2, 3, 4

JUSTIFICATIVA:

Proporcionar atividades por meio de videoaula, para que os alunos que estão em isolamento social possam desenvolver e aprimorar a aprendizagem, através de atividades lúdicas educativas.

OBJETIVO GERAL:

Promover aos alunos atividade lúdica que trabalhe a competição saudável, coordenação motora, atenção, concentração e a tomada de decisão.

PROCEDIMENTOS:

Pesquisa e estudo para desenvolver a videoaula; preparação do roteiro; preparação do cenário; ensaio, gravação e edição da videoaula.

ROTEIRO VÍDEO AULA:

- 1- Cumprimentar os alunos;
- 2- Anunciar o nome da atividade a ser realizada: **Pensa Rápido das Cores**
- 3- Anunciar os materiais que serão utilizados: pratos esportivos e colete;
- 4- Explicar o passo a passo de como realizar a atividade: separar os materiais: três participantes; organizar; posicionar os participantes; jogar; correr até o prato que correspondem as cores dos coletes; vence aquele que pegar o prato primeiro, ao final de cinco rodadas vence quem contabilizar mais pontos.
- 5- Finalizar a videoaula incentivando a realização da atividade proposta.

REFERÊNCIA BIBLIOGRAFICA:

<https://niltonzumba.blogspot.com/2009/02/75-atividades-recreativas.html>

Assinatura do Professor: _____

Assinatura da Coordenadora: _____



ESCOLA VIVA BEATRIZ DA CONCEIÇÃO
Unidade Eldorado - São José do Rio Preto/SP.

PLANO DE AULA: JOGO DO COPO COM BEXIGA

DATA:11/09/2020

PROFESSOR: Tulio Henrique da Silva

OFICINA: Lúdico

TURMAS: 1, 2, 3, 4

JUSTIFICATIVA:

Proporcionar atividades por meio de videoaula para que os alunos que estão em isolamento social possam desenvolver uma atividade lúdica que auxilia as habilidades motoras.

OBJETIVO GERAL:

Promover aos alunos atividade lúdica trabalhe a competição saudável e agilidade.

PROCEDIMENTOS:

Pesquisa e estudo para desenvolver a videoaula; preparação do roteiro; preparação do cenário; ensaio, gravação e edição da videoaula.

ROTEIRO VÍDEO AULA:

- 1- Cumprimentar os alunos;
- 2- Anunciar o nome da atividade a ser realizada: Jogo do Copo com Bexiga;
- 3- Anunciar os materiais que serão utilizados: copo descartável e bexiga;
- 4- Explicar o passo a passo de como realizar a atividade: separar os materiais; organizar os copos em fileira, posicionar-se um de frente ao outro, encher a bexiga e com o ar tentar derrubar o copo para fora da mesa no campo do seu amigo;
- 5- Finalizar a videoaula incentivando a realização da atividade proposta.

REFERÊNCIA BIBLIOGRAFICA:

<https://br.pinterest.com/pin/659284832939449916>; <https://br.pinterest.com/pin/776589529488404276>

Assinatura do Professor: _____

Assinatura da Coordenadora: _____



PLANO DE AULA: DESENHANDO NAS COSTAS

DATA: 15/09/2020

PROFESSOR: Tulio Henrique da Silva

OFICINA: Lúdico

TURMAS: 1, 2, 3, 4

JUSTIFICATIVA:

Proporcionar atividades por meio de videoaula, para que os alunos que estão em isolamento social possam desenvolver e aprimorar a aprendizagem, através de atividades lúdicas educativas que desenvolva as habilidades motoras e cognitiva.

OBJETIVO GERAL:

Promover aos alunos maneiras lúdicas e divertidas de desenvolver a atenção, concentração e o tato.

PROCEDIMENTOS:

Pesquisa e estudo para desenvolver a videoaula; preparação do roteiro; preparação do cenário; ensaio, gravação e edição da videoaula.

ROTEIRO VÍDEO AULA:

- 1- Cumprimentar os alunos;
- 2- Anunciar o nome da atividade a ser realizada: Desenhando nas Costas.
- 3- Anunciar os materiais que serão utilizados: papel e lápis;
- 4- Explicar o passo a passo de como realizar a atividade: separar os materiais; posicionar um na frente do outro, a pessoa que está atrás ficará com uma folha e colocará a folha nas costas do segundo participante, feito isso a pessoa que está atrás começará seu desenho e quem está na frente vai tentar reproduzir o que ela está sentido nas suas costas.
- 5- Finalizar a videoaula incentivando a realização da atividade proposta.

REFERÊNCIA BIBLIOGRAFICA:

<https://www.youtube.com/watch?v=67mqdt7h3CM>

<https://br.pinterest.com/pin/661114420292096669/>

<https://www.youtube.com/watch?v=X8kBFdO1Jic>

Assinatura do Professor: _____

Assinatura da Coordenadora: _____



ESCOLA VIVA BEATRIZ DA CONCEIÇÃO
Unidade Eldorado - São José do Rio Preto/SP.

PLANO DE AULA: JOGO DA BOLINHA SOBRE AS ÁGUAS

DATA: 17/09/2020

PROFESSOR: Tulio Henrique da Silva

OFICINA: Lúdico

TURMAS: 1, 2, 3, 4

JUSTIFICATIVA:

Proporcionar atividades por meio de videoaula, para que os alunos que estão em isolamento social possam desenvolver e aprimorar a aprendizagem, através de atividades lúdicas educativas que desenvolva as habilidades motoras.

OBJETIVO GERAL:

Promover aos alunos atividades lúdicas que trabalhe a atenção, concentração e parte respiratória.

PROCEDIMENTOS:

Pesquisa e estudo para desenvolver a videoaula; preparação do roteiro; preparação do cenário; ensaio, gravação e edição da videoaula.

ROTEIRO VÍDEO AULA:

- 1- Cumprimentar os alunos;
- 2- Anunciar o nome da atividade a ser realizada: Jogo da Bolinha Sobre as Águas
- 3- Anunciar os materiais que serão utilizados: Bola de tênis de mesa, copo descartável e água;
- 4- Explicar o passo a passo de como realizar a atividade: dois participantes; posicionar os copos em duas fileiras; uma para cada participante, encher os copos com água até estar bem cheio; colocar a bolinha dentro do primeiro copo e através do ar que sai da sua boca passar a bolinha entre todos os copos, vencem quem chegar ao final primeiro.
- 5- Finalizar a videoaula incentivando a realização da atividade proposta.

REFERÊNCIA BIBLIOGRAFICA:

<https://br.pinterest.com/pin/4292562133380476/>

<https://www.bing.com/videos/search?q=bolinha+no+copo+com+agua+a+agua+brincadeira&docid=608009061233265479&mid=2A7E022F1F2174B2D5872A7E022F1F2174B2D587&view=detail&FORM=VIRE>

<https://www.bing.com/videos/search?q=bolinha+no+copo+com+agua+a+agua+brincadeira&&view=detail&mid=BCB95ABD326F2D65A8D3BCB95ABD326F2D65A8D3&&FORM=VDRVSR>

Assinatura do Professor: _____

Assinatura da Coordenadora: _____



ESCOLA VIVA BEATRIZ DA CONCEIÇÃO
Unidade Eldorado - São José do Rio Preto/SP.

PLANO DE AULA: EU ME REMEXO MUITO

DATA: 21/09/2020

PROFESSOR: Tulio Henrique da Silva

OFICINA: Lúdico

TURMAS: 1, 2, 3, 4

JUSTIFICATIVA:

Proporcionar atividades por meio de videoaula, para que os alunos que estão em isolamento social possam desenvolver através de atividades lúdicas educativas as habilidades motoras.

OBJETIVO GERAL:

Promover aos alunos atividade lúdica que desenvolva a resistência, agilidade e a competição saudável.

PROCEDIMENTOS:

Pesquisa e estudo para desenvolver a videoaula; preparação do roteiro; preparação do cenário; ensaio, gravação e edição da videoaula.

ROTEIRO VÍDEO AULA:

- 1- Cumprimentar os alunos;
- 2- Anunciar o nome da atividade a ser realizada: Eu Me Remexo Muito;
- 3- Anunciar os materiais que serão utilizados: balde, bolinha de tênis;
- 4- Explicar o passo a passo de como realizar a atividade: separar os materiais; prender o balde na sua cintura, pingar as bolinhas no chão uma vez e se mexer e remexer para acertar a bolinha dentro do balde; quem conseguir colocar as bolinhas primeiro vence;
- 5- Finalizar a videoaula incentivando a realização da atividade proposta.

REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA:

<https://tempolivre.umcomo.com.br/artigo/brincadeiras-com-bola-29393.html>

<https://educaonline.edu.pinhais.pr.gov.br/educa%C3%A7%C3%A3o-especial/eu-me-remexo-muito>

Assinatura do Professor: _____

Assinatura da Coordenadora: _____



ESCOLA VIVA BEATRIZ DA CONCEIÇÃO
Unidade Eldorado - São José do Rio Preto/SP.

PLANO DE AULA: DESAFIO DA TAMPINHA NO COPO

DATA: 24/09/2020

PROFESSOR: Tulio Henrique da Silva

OFICINA: Lúdico

TURMAS: 1, 2, 3, 4

JUSTIFICATIVA:

Proporcionar atividades por meio de videoaula, para que os alunos que estão em isolamento social possam desenvolver através de atividades lúdicas educativas as habilidades motoras e cognitivas.

OBJETIVO GERAL:

Promover aos alunos atividade lúdica que desenvolva a coordenação motora de membros inferiores, atenção, agilidade e concentração.

PROCEDIMENTOS:

Pesquisa e estudo para desenvolver a videoaula; preparação do roteiro; preparação do cenário; ensaio, gravação e edição da videoaula.

ROTEIRO VÍDEO AULA:

- 1- Cumprimentar os alunos;
- 2- Anunciar o nome da atividade a ser realizada: Desafio da Tampinha no Copo;
- 3- Anunciar os materiais que serão utilizados: tampinha de garrafa pet, copo descartável;
- 4- Explicar o passo a passo de como realizar a atividade: colocar os copos alinhados na sua frente de cabeça para baixo, após isso colocar as tampinhas de garrafa pet em cima, vira o copo para cima e colocar a tampinha dentro do copo utilizando apenas uma mão fazendo isso o mais rápido possível, vence quem conseguir colocar as tampinhas dentro do copo o mais rápido possível;
- 5- Finalizar a videoaula incentivando a realização da atividade proposta.

REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA:

<https://www.youtube.com/watch?v=BIJoBaBcXxU>

<https://www.youtube.com/watch?v=B1WIA3i0sFw>

https://www.youtube.com/watch?v=MjYjg5HB_js

Assinatura do Professor: _____

Assinatura da Coordenadora: _____



ESCOLA VIVA BEATRIZ DA CONCEIÇÃO
Unidade Eldorado - São José do Rio Preto/SP.

PLANO DE AULA: PING PONG NO COPO

DATA: 29/09/2020

PROFESSOR: Tulio Henrique da Silva

OFICINA: Lúdico

TURMAS: 1, 2, 3, 4

JUSTIFICATIVA:

Proporcionar atividades por meio de videoaula, para que os alunos que estão em isolamento social possam desenvolver através de atividades lúdicas educativas as habilidades motoras e cognitiva.

OBJETIVO GERAL:

Promover aos alunos atividade lúdica que desenvolva a concentração, noção de espaço e força, agilidade e a competição saudável.

PROCEDIMENTOS:

Pesquisa e estudo para desenvolver a videoaula; preparação do roteiro; preparação do cenário; ensaio; gravação e edição da videoaula.

ROTEIRO VÍDEO AULA:

- 1- Cumprimentar os alunos;
- 2- Anunciar o nome da atividade a ser realizada: Ping Pong no Copo;
- 3- Anunciar os materiais que serão utilizados: tampinha de garrafa pet, bolinha de tênis de mesa e copo descartável;
- 4- Explicar o passo a passo de como realizar a atividade: separar os materiais; em cima de duas mesas, posicionar os copos e as tampinhas de garrafa pet um do lado do outro e os participantes na frente dos copos; e o objetivo e pingar a bolinha na mesa e acerta dentro do copo depois de fazer isso coloque o copo de cabeça para baixo e a tampinha em cima e terá que virar o copo e acerta a tampinha dentro do copo, após isso passe para o próximo copo e vence quem colocar todas as tampinhas nos copos.
- 5- Finalizar a videoaula incentivando a realização da atividade proposta.

REFERÊNCIA BIBLIOGRAFICA:

<https://br.pinterest.com/pin/766104586605221277/>

<https://br.pinterest.com/pin/566609196839685301/>

Assinatura do Professor: _____

Assinatura da Coordenadora: _____